**Лабораторна робота №15**

Виконав Бедь А.М.

**Завдання на лабораторну роботу**

|  |  |
| --- | --- |
| 202 | Розробити об'єкт, який виводить на екран чотирикутник зафарбований кольором.  Успадковувати його. Дочірній клас повинен реалізовувати можливість зміни кольору п'ятикутника. |

assume cs: code, ds: data, ss:stck

show macro

local l1, l2, endl1, endl2

mov dx, [(Rect ptr si).a.y]

l1:

mov cx, [(Rect ptr si).a.x]

l2:

int 10h

inc cx

cmp cx, [(Rect ptr si).b.x]

je endl2

jmp l2

endl2:

inc dx

cmp dx, [(Rect ptr si).b.y]

je endl1

jmp l1

endl1:

endm

point struc

x dw ?

y dw ?

point ends

Rect struc method {

drawFigure: dword = showRect}

a point <50, 50>

b point <200, 100>

Rect ends

ColorRect struc Rect method {

drawColorFigure: dword = showColorRect}

; setColorFigure: dword = setColor}

color db 02h

ColorRect ends

data segment use16

rec Rect <>

colorRec ColorRect <>

data ends

stck segment use16 stack

db 128 dup (?)

stck ends

code segment

beg:

.386

mov ax, data

mov ds, ax

mov ax, 0013h ;320x200x256

int 10h

lea si, rec

call si method Rect:drawFigure

mov ax, 0

int 16h

lea si, colorRec

mov al, 01h

mov [si].color, al

call si method ColorRect:drawColorFigure

mov ax, 0

int 16h

mov ax, 4c00h

int 21h

proc showRect

pusha

mov ah, 0ch

mov al, 04h

show

popa

ret

endp

proc showColorRect

pusha

mov ah, 0ch

mov al, [(Rect ptr si).color]

show

popa

ret

endp

code ends

end beg